

Programme de calculs

Sous la forme d'un texte

Exemple On considère le programme de calcul suivant.

Choisir un nombre.
Ajouter 3.
Multiplier le résultat par 2.

• **Si on prend 5 comme nombre de départ :**

$$5 + 3 = 8$$

$$8 \times 2 = 16$$

On peut aussi écrire le calcul en une seule ligne : $(5 + 3) \times 2 = 16$.

En prenant 5 comme nombre de départ, on trouve 16 comme résultat.

• **Si on veut déterminer l'expression littérale de ce programme de calcul :**

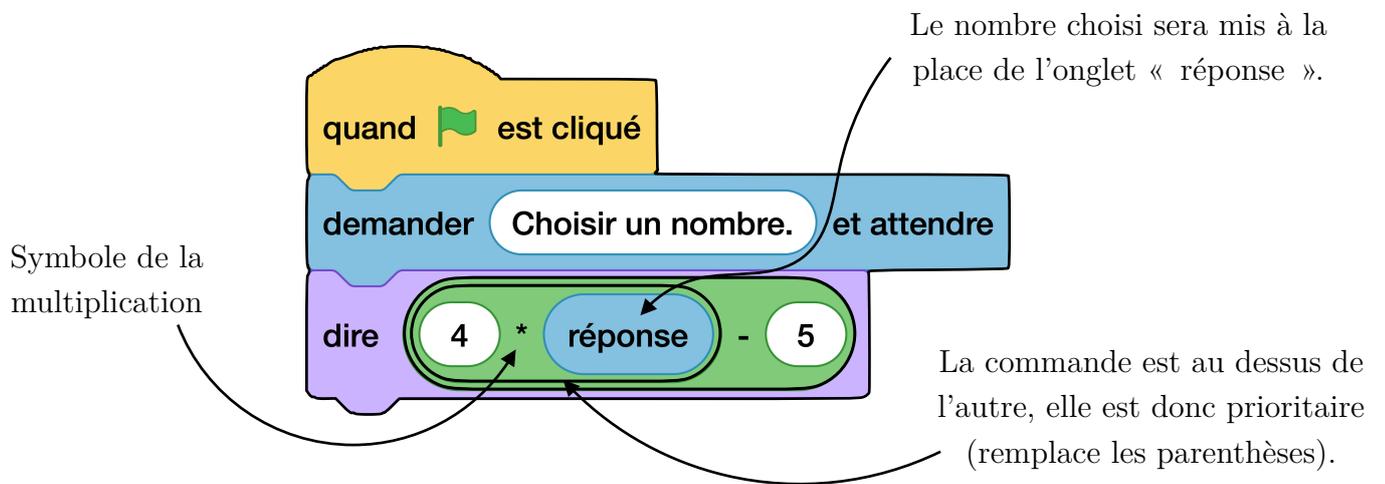
Une expression littérale est une expression qui comporte une lettre. Cette lettre représente un nombre.

Dans notre cas, la lettre va représenter le nombre de départ.

Si on choisit n comme lettre pour représenter notre nombre de départ, l'expression littérale correspondant à notre programme de calcul est : $(n + 3) \times 2$.

Sous la forme d'un programme Scratch

Exemple On considère le script suivant.



• **Si on prend 3 comme nombre de départ :**

$$4 \times 3 - 5 = 7$$

En prenant 3 comme nombre de départ, on trouve 7 comme résultat.

• **Si on veut déterminer l'expression littérale de ce programme de calcul :**

Une expression littérale est une expression qui comporte une lettre. Cette lettre représente un nombre. Dans notre cas, la lettre va représenter le nombre de départ.

Si on choisit n comme lettre pour représenter notre nombre de départ, l'expression littérale correspondant à notre programme de calcul est : $4 \times n - 5$.