



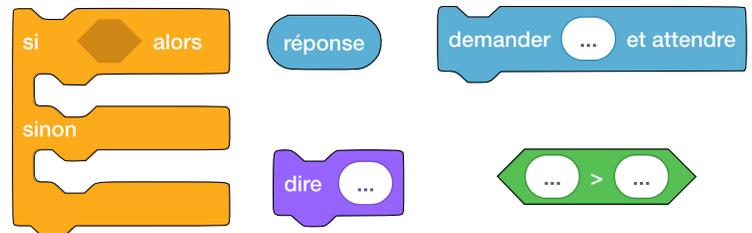
## Découvrir les conditions

### C'est quoi ?

Parfois, un programme ne réalisera pas les mêmes instructions selon certaines conditions. On utilise alors les commandes correspondantes **Si... Alors** ou bien **Si... Alors... Sinon...**

### Exercice n°1

1. Créer un nouveau script.
2. Dans la catégorie **Contrôle**, choisir la commande **Si... Alors... Sinon...**
3. Le programme demandera l'heure qu'il est (seulement l'heure, pas les minutes). Si la réponse est supérieure à 18, le programme dira « Bonsoir ». Sinon, il dira « Bonjour ».



### Exercice n°2

1. Quelle formule permet de calculer le périmètre d'un carré de côté  $c$  ?  
.....
2. Quelle formule permet de calculer l'aire d'un carré de côté  $c$  ?  
.....
3. Créer un programme qui demandera la longueur des côté d'un carré et qui, en fonction de la réponse donnée par l'utilisateur, calculera le périmètre de ce carré ou son aire.
4. Appeler l'enseignant.

### Exercice n°3

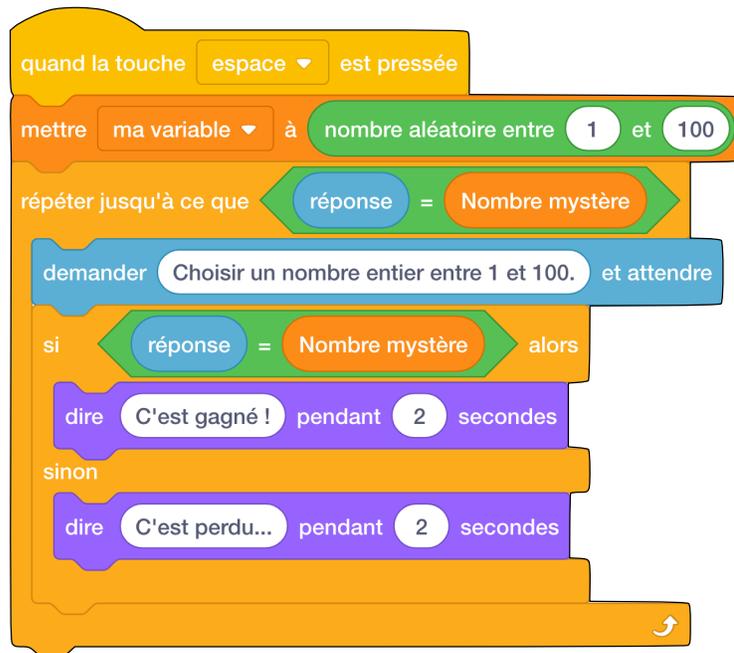
1. On considère un triangle ABC tel que  $AB = 10$  cm,  $BC = 8$  cm et  $AC = 6$  cm. Est-ce que ce triangle est rectangle ?  
.....  
.....  
.....

2. Créer un nouveau script. Créer trois variables et les nommer « Longueur 1 », « Longueur 2 » et « Longueur 3 ».
3. Compléter ce programme afin qu'il permette de dire si un triangle rectangle ou non.
4. Appeler l'enseignant.
5. Tester ce programme avec un triangle DEF tel que  $DE = 4,1$  cm,  $DF = 3,1$  cm et  $EF = 5,2$  cm. Quelle est la réponse du logiciel ?

.....

#### Exercice n°4

1. Recopier le script ci-dessous.



2. Que permet de faire ce programme ?

.....

.....

.....

.....

3. Modifier ce script pour qu'il dise si le nombre à trouver est supérieur ou inférieur au nombre choisi.
4. Modifier ce programme pour qu'il nous dise au bout de combien de temps on a gagné.

