



Organiser un mariage

Besoin d'aide ?

Si vous ne savez plus comment utiliser les commandes de bases, un guide est disponible sur le site des Maths de Jean-Kevin dans la rubrique « Tableur ».

Exercice n°1

Jean-Kevin se marie ! Pour cela, il s'aide d'un tableur pour organiser les dépenses de son repas. Voici une capture d'écran de son tableur :

	A	B	C	D
1		Entrée	Plat	Dessert
2	Prix unitaire (en €)	6	14	8
3	Nombre de repas			
4	Prix du service (en €)	150		
5	Sous-Total (en €)			
6	Total (en €)			

Au repas, il y aura au total 138 invités en plus des mariés.

1. Recopier le tableau de Jean-Kevin sur votre tableur. Certains textes sont centrés et en gras, penser à le faire apparaître également.
2. Rentrer la bonne valeur dans les cellules B3, C3 et D3.
3. Quelle formule doit-on saisir dans la cellule B5 pour calculer le prix total des entrées ?

.....

4. Appeler l'enseignant.
5. Rentrer alors cette formule dans la cellule B5. Quel est le sous-total calculé ?

.....

6. De la même façon, rentrer une formule dans la cellule C5 pour calculer le prix total des plats. Quel est le résultat obtenu ?

.....

7. Renter enfin une formule qui permet de calculer le prix total des desserts. Quel est le résultat obtenu ?

.....

8. Quelle formule Jean-Kevin doit-il saisir dans la cellule B6 pour connaître le prix total que va lui coûter son repas de mariage ?

.....

9. Appeler l'enseignant.

10. Rentrer alors cette formule dans la cellule B6 puis donner le coût total du repas de mariage de Jean-Kevin.

.....

11. Finalement, 8 invités ne pourront pas venir. Modifier la valeur de les cellules B3, C3 et D3. Quel est finalement le coût total du repas de mariage de Jean-Kevin ?

.....

Exercice n°2

On considère le programme de calcul suivant :

Choisir un nombre.
Le multiplier par 5.
Ajouter 6 au résultat.

1. Quel résultat obtient-on si on choisit 8 comme nombre de départ ?

.....

.....

2. A l'aide d'un tableur, donner tous les résultats que permet d'obtenir ce programme pour des nombres entiers allant de 0 à 42.

3. Faire de même avec le programme ci-dessous :

