

Aide à l'utilisation du tableur

Pierre Martin

SOMMAIRE

(Interactif : cliquer sur la partie pour y accéder directement)

Modifier le texte d'une cellule	3
Sous Numbers	3
Sous LibreOffice Calc	4
Modifier une cellule	4
Sous Numbers	4
Sous LibreOffice Calc	5
Créer un menu déroulant	5
Sous Numbers	5
Sous LibreOffice Calc	6
Le remplissage conditionnel	7
Sous Numbers	7
Sous LibreOffice Calc	8
Les diagrammes	8
Sous Numbers	8
Sous LibreOffice Calc	10

texte

texte

Modifier le texte d'une cellule

Modifier une cellule est essentiel pour plusieurs raison. Cela permet de bien agencer son document, de le rendre plus attrayant mais surtout, de bien séparer les titres du reste des données. Un tableur plus clair est une tableur plus efficace. Pour cela on peut modifier l'arrière plan d'une cellule, l'agrandir ou modifier la police du texte qu'elle contient. Avant de modifier une cellule, il faut sectionner celle-ci.

Sous Numbers



Le Menu est situé à droite du tableau. Parmi les sous-menus disponible, il faut sélectionner « Texte ».



Tout est centralisé sur une même ligne.

Liberation Sans		10 pt	~	В	/ U -	A - 🗞 -	. =	Ξ		=		-	+	±
-----------------	--	-------	---	---	-------	---------	-----	---	--	---	--	---	---	----------

- Changer la police du texte et la taille (ici, 10 point).
- Mettre du texte en gras (B), en *italic* (I), le <u>souligner</u> (\underline{U}) ou le barrer (S).
- Changer la couleur du texte.
- Gérer l'alignement du texte. Voici un exemple :

		IIII
texte	texte	texte
texte	texte	± texte

Modifier une cellule

Il est possible d'ajouter un fond (couleur, dégradé, ...) et même de fusionner des cellules.



Le menu est au même endroit que pour les paramètres de texte, sur la même ligne que celle vue dans la partie précédente.



Créer un menu déroulant

Un menu déroulant est une succession de champs de textes que l'utilisateur peut sélectionner. L'utilisateur clique sur une cellule et peut ensuite choisir une réponse. Quand on veut modifier la police d'un texte, on accède au menu déroulant avec le choix de toutes les polices présentes. C'est un exemple de menu déroulant. Voici comment en faire un sur nos deux logiciels.



Il faut d'abord sélectionner la cellule où le menu déroulant apparaîtra. Dans le menu **Format des données**, choisir **Menu Local**. Le sous-menu suivant apparaît alors.

Nom des trois premiers éléments de la liste. Faire un double clic pour le modifier.

Ajouter ou supprimer un élément de la liste.

1	ableau Cellule Texte Disposition
	Format des données
	Menu local 🗘
(Élément 1
	Élément 2
	Élément 3
1	
	+ -) Ter elem. par defaut 😜





La manipulation est un peu plus longue sous ce logiciel.

Il faut créer une autre feuille de calcul (le (+) situé en bas à gauche) où l'on va placer les éléments de notre menu déroulant.

Il faut ensuite les trier par ordre alphabétique. Pour cela, sélectionner les cellules contenant les noms (pas le titre) et cliquer sur ce bouton.



	A	В
1	Choix du Pokemon	
2	Salamèche	
3	Carapuce	
4	Bulbizarre	
5	Poussifeu	
6	Gobou	
7	Arcko	
8		
9		
10		
11		
12		
K	Feuille 1	Feuille 2

Cliquer ensuite sur la cellule qui va contenir le menu déroulant dans la feuille n° 1 du tableur. Dans notre exemple, la cellule B2.



Cliquer ensuite dans le menu **Données**, puis Validité... .

Dans la partie Autoriser : choisir Plage de cellules.

Il faut maintenant choisir la source en cliquant sur $\left(= \right)$

Dans la feuille de calcul 2, on sélectionne les cellules sans le titre de la colonne.

La fenêtre suivante apparaît alors, on peut ensuite valider à l'aide de la touche Entrée.



Le logiciel nous ramène automatiquement dans le menu précédent, il ne reste plus qu'à cliquer sur **OK**. On peut accéder au menu déroulant en cliquant sur la cellule puis sur cet icône :



Le remplissage conditionnel

Cela signifie que le fond de la cellule sera automatiquement modifié selon ce qu'elle contient.

Cela peut être **par rapport à un nombre**. Par exemple, je souhaite modifier le fond de ma cellule en vert si sa valeur est supérieure ou égale à 10 et en rouge sinon.

C'est aussi possible **selon le texte** qu'elle contient. Je peux colorier ma cellule en bleu si elle contient le mot « ciel » ou en jaune si elle contient le mot « tournesol » ou en vert si elle contient le mot « Lyon ». Tout ceci peut être fait de façon automatique, il faut juste renseigner la règle à appliquer à l'avance.

Sous Numbers



Sélectionner la cellule à remplir.

Il faut se rendre dans le menu **Cellule** puis cliquer sur **Surlignage** conditionnel. Cliquer ensuite sur Ajouter une règle.

Reprenons l'exemple suivant : je souhaite modifier le fond de ma cellule en vert si sa valeur est supérieure ou égale à 10 et en rouge sinon. Dans le menu **123 Nombre**, je sélectionne alors **Supérieur ou égal à** et je choisis mes conditions.





J'ai choisi mon vert (faire défiler le menu déroulant pour voir apparaître **Personnaliser le style**), mis le texte en gras et en blanc. Je clique ensuite sur Ajouter une règle pour mettre les conditions du fond rouge.



Il est possible de modifier à tout moment ces règles ou même les supprimer. Attention : en cas de cellule vide, le remplissage va devenir rouge (considéré comme 0).

Le menu sur lignage conditionnel est accessible en cliquant sur cet icône. Il est également possible d'utiliser le chemin suivant, après avoir sélectionner la cellule à remplir :

Format - Conditionnel - Condition

Une fois la condition donnée, il est également possible de modifier plusieurs paramètres de la cellule comme le remplissage, la couleur du texte, ...

<u>Remarque importante</u> : Pour appliquer le formatage conditionnel, il faut impérativement activer la fonction « Calcul automatique ». Choisir **Données - Calculer - Calcul automatique**.

Les diagrammes

Créer des diagrammes à partir d'un tableur, c'est pratique. Certaines manipulations ne sont pas évidentes, voici donc comment les réaliser.

Sous Numbers



Deux chemins possibles : soit **Insérer** puis **Graphique** puis on sélectionne le graphique que l'on souhaite réaliser soi directement à partir de cet icône.



On sélectionne ensuite le diagramme souhaité. Ici, on souhaite réaliser un diagramme en barres des starter choisi par un groupe de joueurs. Sur le diagramme, on clique sur **Ajouter des données au graphique**.

0	A B		С	D	
1	Starter	Salamèche	Carapuce	Bulbizarre	
2	Effectifs	8	2	4	

On vient ensuite sélectionner les données, sans les titres (zone en rose ci-dessus).

Puis, sur la flèche pointant vers le bas, on choisit traiter les rangs en tant que séries.



Cliquer enfin sur **Terminer** en bas à droite de la fenêtre. On obtient alors le diagramme ci-contre. Il est possible de modifier ce diagramme grâce au menu situé à droite de celui-ci. En ajoutant des bordures, en supprimant la Légende, en modifiant la grille et la police, voici ce qu'il est possible d'obtenir :





Il est possible de changer de type de diagramme à tout moment. Pour cela, dans le menu de droite dans la partie **Graphique**, choisir tout en bas **type de graphique**. On peut par exemple prendre **Circulaire 2D**.





Pierre Martin

Sous LibreOffice Calc



Sélectionner le tableau complet.

	Α	В	С	D
1	Starter	Salamèche	Carapuce	Bulbizarre
2	Effectifs	8	2	4

Choisir ensuite insertion puis diagramme. On s'occupe maintenant des paramètres.

Pour un diagramme en barres, choisir **Colonne** (et pas barres, je sais c'est tout sauf logique). Le logiciel propose trois types de diagramme, choisir le premier.

Étapes	Choisissez un type de diagramme				
	📘 Colonne				
1. Type de diagramme	📮 Barre				
2. Plage de données	Secteur				
3. Séries de données	Ligne	Normal			
4. Éléments du diagramme	iagramme XY (dispersion) Bulle Toile Cours Colonne et ligne	3D Réaliste ≎			
		Forme Barre			
		Cylindre Cône Pyramide			

Dans Plage de données et séries de données, on peut à tout moment modifier les données à renseigner à partir du tableur. Pour le moment, puisque l'on a bien construit notre tableau, on peut passer à Éléments du diagramme et faire toutes les modifications que l'on souhaite.

Étapes	Choisissez les	s paramètres des titres, de la légende et de la grille	
Étapes 1. Type de diagramme 2. Plage de données 3. Séries de données 4. Éléments du diagramme	Choisissez les Titre Sous-titres Axe X Axe Y Axe Z Afficher les gr ✓ Axe X	s paramètres des titres, de la légende et de la grille Choix du starter Starter possibles Nombre de joueurs ayant fait leur choix rilles Vaxe Y Axe Y Axe Z	 Afficher la légende À gauche À droite En haut En bas

Pierre Martin

On obtient le résultat ci-contre.

Il est possible de changer certains paramètres d'affichage comme les couleurs, la police, ... Pour cela, il faut sélectionner une première fois notre diagramme et se rendre dans le volet situé à droite. En cliquant sur la zone du diagramme à modifier, il est alors possible de modifier plusieurs paramètres.



