



Simuler une variable aléatoire

Pour générer de l'aléatoire, il faut utiliser le module **random**.

Pour ensuite générer un réel aléatoire de l'intervalle $] 0 ; 1 [$, on utilise la commande **random.random()**.

On va ensuite construire une fonction qui retournera un réel selon le résultat de **random.random()**. On construit ainsi une loi de probabilité d'une variable aléatoire.

On va générer un réel aléatoire de l'intervalle $] 0 ; 1 [$ à l'aide de la commande **random.random()**. Si le réel appartient à $] 0 ; 0,2]$, on va renvoyer -2 . S'il appartient à l'intervalle $] 0,2 ; 0,5 [$ on va renvoyer 0 . Sinon, on va renvoyer 3 .

```
1 import random
2 def simulation(valeurs , probabilites):
3     nb=random.random()
4     if nb > 0 and nb <= 0.2 :
5         return(-2)
6     else :
7         if nb > 0.2 and nb <= 0.5 :
8             return(0)
9         else :
10            return(3)
```