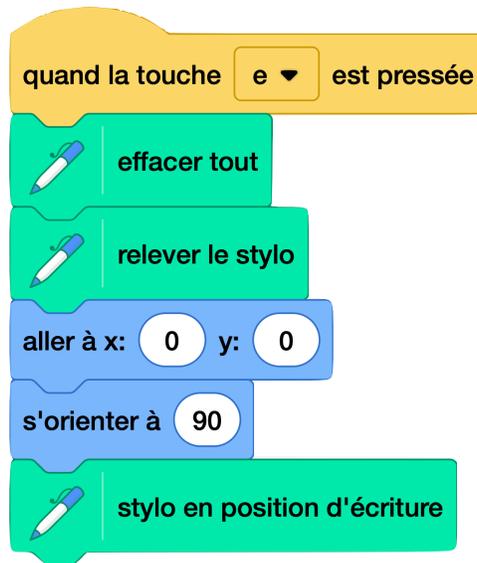




Réinitialiser l'affichage

C'est quoi ?

Il n'existe pas de commande Scratch permettant d'effacer une figure puis de placer le stylo au centre de la fenêtre d'affichage, orienté dans le bon sens (de la gauche vers la droite). Voici donc un programme de réinitialisation permettant de réaliser cela.



La première commande permet de déclencher le programme. On a choisit la touche « e » puisque c'est la première lettre du mot « effacer » mais on peut la remplacer par n'importe quel touche du clavier.

La deuxième commande efface tous les traits de constructions de la fenêtre.

La troisième commande permet de relever le stylo. Ainsi, dès que l'on déplace le stylo, aucun trait de construction ne sera visible à l'écran.

On revient ensuite au centre de la fenêtre à l'aide de la quatrième commande.

On oriente le stylo de la gauche vers la droite grâce à la cinquième commande.

La dernière commande permet au stylo d'être prête à écrire.